

Година	Предмет	Септембар 2
I	Архитектура и организација рачунара	28.9. 14h
I	Електротехника	26.9. 14h
I	Енглески језик А1	26.9. 12h A-1-25
I	Енглески језик Б1	26.9. 12h A-1-25
I	Математика 1	28.9. 9h
I	Математика 2	27.9. 14h
I	Основи програмирања	27.9. 14h
I	Практикум из програмирања 1	28.9. 14h
I	Практикум из програмирања 3	28.9. 14h
I	Рачунарски системи	29.9. 14h
I	Софтверски алати	28.9. 9h
I	Структуре података и алгоритми 1	30.9. 9h
I	Теоријске основе информатике	27.9. 9h
II	Аналогна електроника	28.9. 14h
II	Базе података 1	28.9. 9h
II	Визуелизација и анализа података	28.9. 9h
II	Енглески језик А2	26.9. 12h A-1-25
II	Енглески језик Б2	26.9. 12h A-1-25
II	Клијентске веб технологије	29.9. 9h
II	Математика 3	27.9. 14h
II	Објектно-оријентисано програмирање	28.9. 14h
II	Одабрана поглавља елементарне математике	27.9. 14h
II	Оперативни системи 1	27.9. 9h
II	Основи предузетничког менаџмента	30.9. 9h
II	Педагогија	29.9. 12h A-I-1
II	Практикум из објектно-оријентисаног програмирања	26.9. 14h
II	Практикум из оперативних система	26.9. 14h
II	Психологија	29.9. 16h A-I-1
II	Рачунарске мреже	26.9. 14h
II	Софтверски алати 2	27.9. 14h
II	Структуре података и алгоритми 2	27.9. 14h
II	Теорија бројева и криптографија	30.9. 14h
III	Алгоритамске стратегије	29.9. 9h
III	Архитектура рачунара 2	27.9. 9h
III	Веб програмирање	28.9. 9h
III	Веб програмирање 1	28.9. 9h
III	Вероватноћа и статистика	28.9. 9h
III	Визуелно програмирање	27.9. 9h
III	Дигитална електроника	28.9. 14h
III	Дизајнирање софтвера	27.9. 9h
III	Електрична мерења и сензори	29.9. 9h
III	Електронско пословање	29.9. 14h
III	Интелигентни системи 1 ( по старом )	26.9. 14h
III	Интеракција човек-рачунар	27.9. 14h
III	Информациони системи 1	28.9. 14h

III	Логичко и функцијско програмирање	27.9. 14h
III	Методика наставе информатике	26.9. 9h
III	Методика наставе програмирања	26.9. 9h
III	Нумеричка математика	30.9. 9h
III	Нумеричка математика и симболичко програмирање	30.9. 9h
III	Образовни софтвер	27.9. 14h
III	Примена електронских кола	27.9. 14h
III	Програмирање дистрибуираних система	30.9. 14h
III	Пројектовање VLSI система	28.9. 14h
III	Рачунарска графика	30.9. 9h
III	Рачунарске симулације	28.9. 9h
III	Софтверски инжињеринг	27.9. 14h
III	Стручна пракса ( по старом )	26.9. 9h
III	Теорија аутомата и програмски преводиоци	26.9. 14h
III	Увод у вештачку интелигенцију	26.9. 14h
III	Увод у науку о подацима	30.9. 9h
III	Увод у софтверско инжењерство	27.9. 14h
III	Увод у финансијску математику	28.9. 14h
III	Формални језици и језички процесори	26.9. 14h
III	Школска пракса	26.9. 9h
IV	Стручна пракса Р	26.9. 9h
IV	Стручна пракса С	26.9. 9h
IV	Паралелно програмирање	26.9. 9h
IV	Софтверско инжењерство	27.9. 14h
IV	Оперативни системи 2	28.9. 14h
IV	Базе података 2	29.9. 9h
IV	Микропроцесорски системи	28.9. 9h
IV	Теорија информација	27.9. 9h
IV	Интелигентни системи	26.9. 14h
IV	Веб програмирање 2	29.9. 14h
IV	Квалитет и тестирање софтвера	27.9. 14h
IV	Интернет ствари	30.9. 14h
IV	Програмирање мобилних уређаја	30.9. 9h
IV	Базе података 2	29.9. 9h
IV	Изборни семинар	29.9. 14h
IV	Квалитет и тестирање софтвера	27.9. 14h
IV	Методика наставе информатике	26.9. 9h
IV	Методика програмирања	26.9. 9h
IV	Методика у школи	26.9. 9h
IV	Образовни софтвер 2	26.9. 9h
IV	Образовни софтвер 1	26.9. 9h
IV	Оперативни системи 2	28.9. 14h
IV	Паралелно програмирање	26.9. 9h
IV	Педагогија	29.9. 12h A-I-1
IV	Програмирање сложених софтверских система	30.9. 14h
IV	Психологија	29.9. 16h A-I-1

IV	Рачунарска графика	30.9. 9h
IV	Рачунарске симулације	28.9. 9h
IV	Стручна пракса 2	26.9. 9h
IV	Теорија бројева	30.9. 14h
IV	Финансијска математика	28.9. 14h
IV	Формални језици, аутомати и језички процесори	26.9. 14h
мастер	Представљање и тумачење података	28.9. 9h
мастер	Одабрана поглавља статистике	28.9. 9h
мастер	Машинско учење 1	26.9. 14h
мастер	Машинско учење 2	29.9. 14h
мастер	Хеуристичке методе оптимизације	27.9. 14h
мастер	Мастер изборни семинар	30.9. 14h